**Professionele vaardigheden**

***In Arch Eén komen de volgende vaardigheden aan bod:***

- Introductie Hogeschool Rotterdam en Basecamp

- Leerstrategieën, mindset & motivatie

- Start onderzoekende vaardigheden

- Start problem solving

- Start zelfevaluatie

- Eerste feedback

- Maak een dossier

**Resultaat van deelname aan Basecamp Arch Eén**

***de student:***

1. maakt kennis met de HR, docenten, studenten en verschillende hulpmiddelen die

worden gebruikt

2. maakt kennis met verschillende leerstrategieën

3. is zich bewust van een aantal onderzoeksvaardigheden

4. zet de eerste stappen in problem solving

5. weet hoe een dossier op te bouwen en maakt er een begin mee

**Programmeerelementen**

***In Arch Eén worden de volgende programmeerelementen***

***behandeld:***

- Primitieve data types: character, string, integer, float en boolean.

- Basic numerical operations: + , - , \* , / , %

- Simpele user inputs en print formats.

- Boolean expressions and conditional statements: if-else statements

- Loops: while and for.

- Basic string processing: length, split, join, replace, join.

**Als resultaat van deelname aan Basecamp Arch Eén**

***zijn studenten in staat om:***

1. het gedrag van een Python-programma te lezen, te begrijpen en te analyseren, waarbij

de in Arch Eén behandelde programmeerelementen worden toegepast.

2. oplossingen voor een gegeven probleemstelling te implementeren met behulp van de

programmeerelementen uit Arch Eén.

3. Python-programma's te implementeren in Python Shell en een IDE.

4. Python-programma's uit te voeren met behulp van een terminal en een IDE.